

Værktøjer

VÆRKTØJ: Idématrixen

Idématrixen er inspireret af metoden Morfologisk boks (Kollerup & Thorball 2006: 202 f.), og værktøjet er meget anvendeligt, når en aktivitet skal udvikles fra bunden med udgangspunkt i et nyt mønster. Værktøjet bygger på Aktivitetshjulets kategorier, en matrix udskrevet på A4-papir og en (stor) terning, hvor målgruppen, målet (spørgsmålet) og kontekstforhold i processen så afgør, hvor mange kategorier der er med, og om de valgte kategorier er *åbne* eller *låste*. Det plejer at være til stor glæde og til dels forvirring, når terningen kastes, og en ny aktivitets mønster langsomt kommer til syne.

Værktøjets essens: At skabe et nyt mønster i aktivitetens struktur på baggrund af separate idéer fra den isolerede kategori.

Anvendelse i praksis

- Afklaring: Beslut, hvor afklaret fiskehalen er, og om udvalgte kategorier i matrixen skal låses mere end andre (eksempelvis *rummet*). Et indholdsområdestyret færdighedsmål vil også betyde et mere låst Fokus. Hertil diverse gænge procesovervejelser og -valg.
- Lav og udskriv den idématrix i A4, som passer til situationen. Jeg foretrækker Krop, Rum, Relationer og Rekvissitter i basisudgaven. Se eksempler på matrixer på de følgende sider.
- Generér ideer for én kategori ad gangen, *lodret* i Idématrixen. Gerne meget forskellige idéer og med bidrag fra hele gruppen. Det skal helst kun tage den tid, det tager at skrive eller tegne idéen i matrixen.
- Slå én gang med terningen pr. kategori. Sæt et lille tegn på papiret, så det kan huskes, eksempelvis *en stjerne*. Den samme matrix kan bruges flere gange, hvor I så sætter et nyt tegn næste gang.
- I har nu mønsteret i aktivitetens struktur, som danner udgangspunktet for den videre udviklingsproces. I skal forsøge at holde fast i mønsteret, men må gerne udvikle og supplere herudfra.
- Afprøv og udvikl med kroppen. Gå evt. over i værktøjet *Den evigt udviklende aktivitet*.

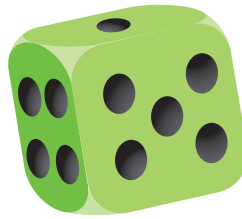


- Når I har udtømt mønsteret og ikke kan komme videre, så dokumenter jeres bedste idéer (til senere energistyring) via skrift, tegning og/eller billede, og slå så med terningen igen for at skabe et nyt mønster.

Afklaring – en eventuel synliggjort fiskehale

Målgruppe:	Mål:
Kontekst: - bevægelsesmiljø:	Tema:

Eksempler på Idematrixer



Matrix 1: Basis

	Krop	Rum · afgræns på dagen	Relationer	Rekvisitter · til stede i dag
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Matrix 2: Udvidet

	Fokus · Evt. sammen- sat (Fokus- pizzaen)	Krop	Tid	Rum · afgræns	Relationer	Rekvisitter · til stede i dag
1						
2						
3						
4						
5						
6						

